

Mise en place du jeu

Il est préférable que les sessions de jeu se déroulent dans une salle au calme pour permettre une meilleure concentration et immersion des joueurs.

La mise en place du jeu est assez simple : il suffit de poser la boite sur une table.

Pour la partie I seulement, le document "Umans, avèm..." sera posé à côté ou sur le dessus.

Informations à transmettre aux joueurs avant le jeu

- Rappeler l'objectif du jeu : "Sensibilisation à l'Occitan : il y aura peut-être des éléments à traduire, donc lisez-bien et soyez attentifs".
 - Il s'agit d'un jeu d'équipe : la communication est primordiale!
- Les joueurs remettront le jeu en place à la fin en suivant les indications contenues dans l'enveloppe "Fin" dédiée au jeu joué (Partie I ou Partie II).
- Les joueurs devront se munir de feuilles et stylos pour les besoins du jeu. Ils ne doivent PAS ECRIRE SUR LES DOCUMENTS DE JEU.
- Avant de s'attaquer à la boite, il faut d'abord ouvrir l'enveloppe de démarrage et en lire le contenu, puis se rendre sur l'application indiquée. Un smartphone est nécessaire au bon déroulement du jeu. Le jeu démarre seulement lorsque le chronomètre est lancé (bouton "Desmarrar").
 - Enfin, rappeler les consignes de sécurité :
 - Ne pas forcer sur les éléments
 - Ne pas s'appuyer sur le couvercle lorsqu'il sera ouvert
 - Manipuler les objets et documents avec soin.

Démarrer la partie

Donnez aux joueurs les 2 enveloppes correspondant au jeu joué "Démarrage" et "Fin". N'hésitez pas à leur préciser qu'ils doivent éviter de regarder le contenu de la seconde pour ne pas se gâcher le jeu.